------METODO DE INSERCION DIRECTA------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 519529.0 nanosegundos | 0.519529 milisegundos.

Vector Descendente: 69592.0 nanosegundos | 0.069592 milisegundos.

Vector Aleatorio: 32374.0 nanosegundos | 0.032374 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 9211.0 nanosegundos | 0.009211 milisegundos.

Vector Descendente: 6151034.0 nanosegundos | 6.151034 milisegundos.

Vector Aleatorio: 3201908.0 nanosegundos | 3.201908 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 86232.0 nanosegundos | 0.086232 milisegundos.

Vector Descendente: 6.65552299E8 nanosegundos | 665.552299 milisegundos.

Vector Aleatorio: 3.02162058E8 nanosegundos | 302.162058 milisegundos.

------METODO DE SHELLSORT------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 870.0 nanosegundos | 8.7E-4 milisegundos.

Vector Descendente: 6836.0 nanosegundos | 0.006836 milisegundos.

Vector Aleatorio: 16331.0 nanosegundos | 0.016331 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 42825.0 nanosegundos | 0.042825 milisegundos.

Vector Descendente: 66676.0 nanosegundos | 0.066676 milisegundos.

Vector Aleatorio: 539717.0 nanosegundos | 0.539717 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 379626.0 nanosegundos | 0.379626 milisegundos.

Vector Descendente: 4769701.0 nanosegundos | 4.769701 milisegundos.

Vector Aleatorio: 7259667.0 nanosegundos | 7.259667 milisegundos.

------METODO DE BURBUJA------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 71755.0 nanosegundos | 0.071755 milisegundos.

Vector Descendente: 97409.0 nanosegundos | 0.097409 milisegundos.

Vector Aleatorio: 288147.0 nanosegundos | 0.288147 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 3703615.0 nanosegundos | 3.703615 milisegundos.

Vector Descendente: 1.1966079E7 nanosegundos | 11.966079 milisegundos.

Vector Aleatorio: 1.7009038E7 nanosegundos | 17.009038 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 6.03929354E8 nanosegundos | 603.929354 milisegundos.

Vector Descendente: 9.51466396E8 nanosegundos | 951.466396 milisegundos.

Vector Aleatorio: 2.193550085E9 nanosegundos | 2193.550085 milisegundos.

------METODO DE QUICKSORT------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 5693.0 nanosegundos | 0.005693 milisegundos.

Vector Descendente: 19774.0 nanosegundos | 0.019774 milisegundos.

Vector Aleatorio: 9356.0 nanosegundos | 0.009356 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 51305.0 nanosegundos | 0.051305 milisegundos.

Vector Descendente: 48795.0 nanosegundos | 0.048795 milisegundos.

Vector Aleatorio: 324936.0 nanosegundos | 0.324936 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 565180.0 nanosegundos | 0.56518 milisegundos.

Vector Descendente: 550300.0 nanosegundos | 0.5503 milisegundos.

Vector Aleatorio: 3836217.0 nanosegundos | 3.836217 milisegundos.

------METODO HEAPSORT------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 18695.0 nanosegundos | 0.018695 milisegundos.

Vector Descendente: 6488.0 nanosegundos | 0.006488 milisegundos.

Vector Aleatorio: 6672.0 nanosegundos | 0.006672 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 236104.0 nanosegundos | 0.236104 milisegundos.

Vector Descendente: 237640.0 nanosegundos | 0.23764 milisegundos.

Vector Aleatorio: 686034.0 nanosegundos | 0.686034 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 2613975.0 nanosegundos | 2.613975 milisegundos.

Vector Descendente: 2583029.0 nanosegundos | 2.583029 milisegundos.

Vector Aleatorio: 4658626.0 nanosegundos | 4.658626 milisegundos.

------METODO SELECCION------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: -3411.0 nanosegundos | -0.003411 milisegundos.

Vector Descendente: -10377.0 nanosegundos | -0.010377 milisegundos.

Vector Aleatorio: 11204.0 nanosegundos | 0.011204 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 1906761.0 nanosegundos | 1.906761 milisegundos.

Vector Descendente: -357456.0 nanosegundos | -0.357456 milisegundos.

Vector Aleatorio: -130363.0 nanosegundos | -0.130363 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 1.29970997E8 nanosegundos | 129.970997 milisegundos.

Vector Descendente: 5.2851064E7 nanosegundos | 52.851064 milisegundos.

Vector Aleatorio: -442666.0 nanosegundos | -0.442666 milisegundos.

------METODO CUENTA------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: -330.0 nanosegundos | -3.3E-4 milisegundos.

Vector Descendente: -882.0 nanosegundos | -8.82E-4 milisegundos.

Vector Aleatorio: -850.0 nanosegundos | -8.5E-4 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: -1465.0 nanosegundos | -0.001465 milisegundos.

Vector Descendente: -4400.0 nanosegundos | -0.0044 milisegundos.

Vector Aleatorio: -6885.0 nanosegundos | -0.006885 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 113022.0 nanosegundos | 0.113022 milisegundos.

Vector Descendente: -11706.0 nanosegundos | -0.011706 milisegundos.

Vector Aleatorio: -7611.0 nanosegundos | -0.007611 milisegundos.

------METODO BINSORT------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: -124536.0 nanosegundos | -0.124536 milisegundos.

Vector Descendente: -62151.0 nanosegundos | -0.062151 milisegundos.

Vector Aleatorio: -18455.0 nanosegundos | -0.018455 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 107547.0 nanosegundos | 0.107547 milisegundos.

Vector Descendente: -3255831.0 nanosegundos | -3.255831 milisegundos.

Vector Aleatorio: -450916.0 nanosegundos | -0.450916 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 160474.0 nanosegundos | 0.160474 milisegundos.

Vector Descendente: 4354218.0 nanosegundos | 4.354218 milisegundos.

Vector Aleatorio: 3.144975E7 nanosegundos | 31.44975 milisegundos.

------METODO RADIX------

VECTOR DE 300 ELEMENTOS

Vector Ascendente: -8717.0 nanosegundos | -0.008717 milisegundos.

Vector Descendente: -4528.0 nanosegundos | -0.004528 milisegundos.

Vector Aleatorio: 536.0 nanosegundos | 5.36E-4 milisegundos.

VECTOR DE 3000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: -8941.0 nanosegundos | -0.008941 milisegundos.

Vector Descendente: 1075725.0 nanosegundos | 1.075725 milisegundos.

Vector Aleatorio: -686587.0 nanosegundos | -0.686587 milisegundos.

VECTOR DE 30000 ELEMENTOS

Vector Ascendente: 1997939.0 nanosegundos | 1.997939 milisegundos.

Vector Descendente: 963554.0 nanosegundos | 0.963554 milisegundos.

Vector Aleatorio: 4.8718623E7 nanosegundos | 48.718623 milisegundos.